

Vocabulary games

Словарные игры

- To play the games described below you have to cut rows of cards, which is a picture and a word, and then fold the cards to make them two-sided. It means that one side will be a picture, and the other side will be a written word. Don't stick the two parts of the cards together. Leave them loose.
- Чтобы играть в игры, описанные ниже, вы должны разрезать ряды карточек, представляющих собой картинку и слово, а затем сложить карточки так, чтобы сделать их двусторонними. Это означает, что одна сторона будет с картинкой, а другая – со словом. Не склеивайте две части карточек вместе. Оставьте их свободными.
- You can play not only the games described below, but also the ones from English 5, part 1, Electronic supplement: "Bingo", "Snap", "Riddles", "Crocodile", "Group the words".
- Вы можете играть не только в игры, описанные ниже, но и игры, содержащиеся в электронном приложении к учебному пособию «Английский язык. 5 класс. Часть 1»: «Бинго», «Щелчок», «Загадки», «Крокодил», «Сгруппируйте слова».

Memory game

You need a dice and two sets of cards on any topic, e.g. "In the city" – one from each player.

Number of players: 2.



Rules of the game:

Round 1



1. Choose 5 cards from each player to make up pairs, e.g. *a bank + a bank*,

a church + a church, etc.

2. Spread, shuffle and place the cards face down on a table or desk.
3. Throw a dice to see who starts the game. The one with a larger number begins.
4. Take turns to play.
5. Each player opens two cards and names them, e.g. "*A supermarket and a bookshop*". If the pictures don't match, the player puts them back.

	bank		
			bookshop

6. The other player makes a move. If the pictures match, the player keeps them.

	bank		
			bank

7. The players play till there are no cards left.
 8. The winner is the player with more cards. The number of cards that the player gets is their points.
 9. The players can increase their score in Round 2.

Round 2

10. Agree on the number of moves for each player in Round 2, e.g. one, two or three.
11. In each move the players take turns to make sentences with the cards they have collected, e.g.:
- “supermarket”: 1. *There are supermarkets in towns and in cities.* 2. *Supermarkets are very large.* 3. *We can buy everything in a supermarket.* 4. *We can buy food, clothes, shoes, boots, tights.* 5. *I go to a supermarket every week.* 6. *I go to a supermarket with my mum and dad.* 7. *My favourite supermarket is ...*
 - “church”: 1. *There are two churches in my town.* 2. *My granny goes to church at Easter and on other special days.* 3. *Some people go to church on Sundays, too.* 4. *I don't usually go to church.* 5. *Some time ago I went to church at Christmas.*
- In these examples above the first player has collected seven additional points, and the other player – five additional points.
12. At the end of the round the players add up the points from the first and the second rounds to see who the winner is.

Игра на запоминание

Вам нужны игральные кости и два набора карточек на любую тему, например, «В городе», по одному от каждого игрока.



Количество игроков: 2.

Правила игры:



Раунд 1

1. Выберите по пять карточек от каждого игрока, чтобы составить пары, например, *банк + банк, церковь + церковь* и т.д.
2. Разверните карточки, перетасуйте их и положите на стол или парту лицевой стороной вниз.

3. Бросьте игральные кости, чтобы узнать, кто начинает игру. Начинает тот, у кого выпало большее число.
4. Играйте по очереди.
5. Каждый игрок открывает две карточки и называет их, например, «Супермаркет и книжный магазин». Если картинки не совпадают, игрок кладет их обратно.

	bank		
			bookshop

6. Другой игрок делает ход. Если картинки совпадают, игрок оставляет их у себя.

	bank		
			bank

7. Игра продолжается, пока не закончились карточки.
 8. Победителем становится игрок с большим количеством карточек. Количество карточек, которые получает игрок, – это его очки.
 9. Игроки могут увеличить свой счет в Раунде 2.

Раунд 2

10. Согласуйте количество ходов для каждого игрока в Раунде 2, например, один ход, два или три хода.
11. На каждом ходу игроки по очереди составляют предложения с собранными ими картами, например:
- «супермаркет»: 1. В больших и маленьких городах есть супермаркеты. 2. Супермаркеты очень большие. 3. Мы можем купить всё в супермаркете. 4. Мы можем купить еду, одежду, туфли, ботинки, колготки. 5. Я хожу в супермаркет каждую неделю. 6. Я хожу в супермаркет с мамой и папой. 7. Мой любимый супермаркет –
 - «церковь»: 1. В моем городе две церкви. 2. Моя бабушка ходит в церковь на Пасху и в другие особые дни. 3. Некоторые люди ходят в церковь также и по воскресеньям. 4. Я обычно не хожу в церковь. 5. Какое-то время назад я ходил в церковь на Рождество.
- В приведённых выше примерах первый игрок набрал семь дополнительных очков, а второй – пять.
12. В конце раунда игроки складывают очки первого и второго раундов, чтобы определить, кто победил.

Associations

You need cards on any topic or 2–3 topics.

Number of players: 1–3.

Rules of the game:

1. Choose any number of cards on the topics you would like to speak about.
2. Decide on how many associations you want every player to speak about. For example, you have two players and want each player to speak about four associations; or you have three players and want each player to speak about three associations.
3. Shuffle the cards and put them faces down in a pile.
4. Players take turns to choose a card and to speak about associations. For example, "tea": **When I hear or read the word "tea", I remember** sweets, chocolate. **And I think about** cake. **It's** a birthday cake. **It's** my birthday. **I can see** a lot of my friends and relatives. **I want to** see their presents. **I can hear** music. We are playing games. We are laughing. I am happy.
5. When a player is speaking about his or her associations, the other players are counting his or her sentences and decide if they accept them.
6. The winner is the player who has used longer stories for his or her associations. In other words, the result is based on the sentence count.

Ассоциации

Вам нужны карточки на любую тему или 2–3 темы.

Количество игроков: 1–3.

Правила игры:

1. Выберите любое количество карточек по темам, о которых вы хотели бы поговорить.
2. Решите, о скольких ассоциациях должен будет говорить каждый игрок. Например, у вас есть два игрока, и вы хотите, чтобы каждый игрок говорил о четырёх ассоциациях; или у вас есть три игрока, и вы хотите, чтобы каждый игрок говорил о трёх ассоциациях.
3. Перемешайте карточки и положите их в стопку лицевой стороной вниз.
4. Игроки по очереди выбирают карточку и говорят об ассоциациях. Например, «чай»: **Когда я слышу или читаю слово «чай», я вспоминаю** сладости, шоколад. **Также я думаю о** торте. **Это** торт ко дню рождения. **Это** мой день рождения. **Я вижу** много своих друзей и родственников. **Я хочу** увидеть их подарки. **Я слышу** музыку. Мы играем в игры. Мы смеемся. Я счастлив.
5. Когда игрок говорит о своих ассоциациях, другие игроки подсчитывают его предложения и решают, принимают ли они их.
6. Победителем становится тот игрок, который использовал более длинные истории для своих ассоциаций. Другими словами, результат основан на количестве предложений.